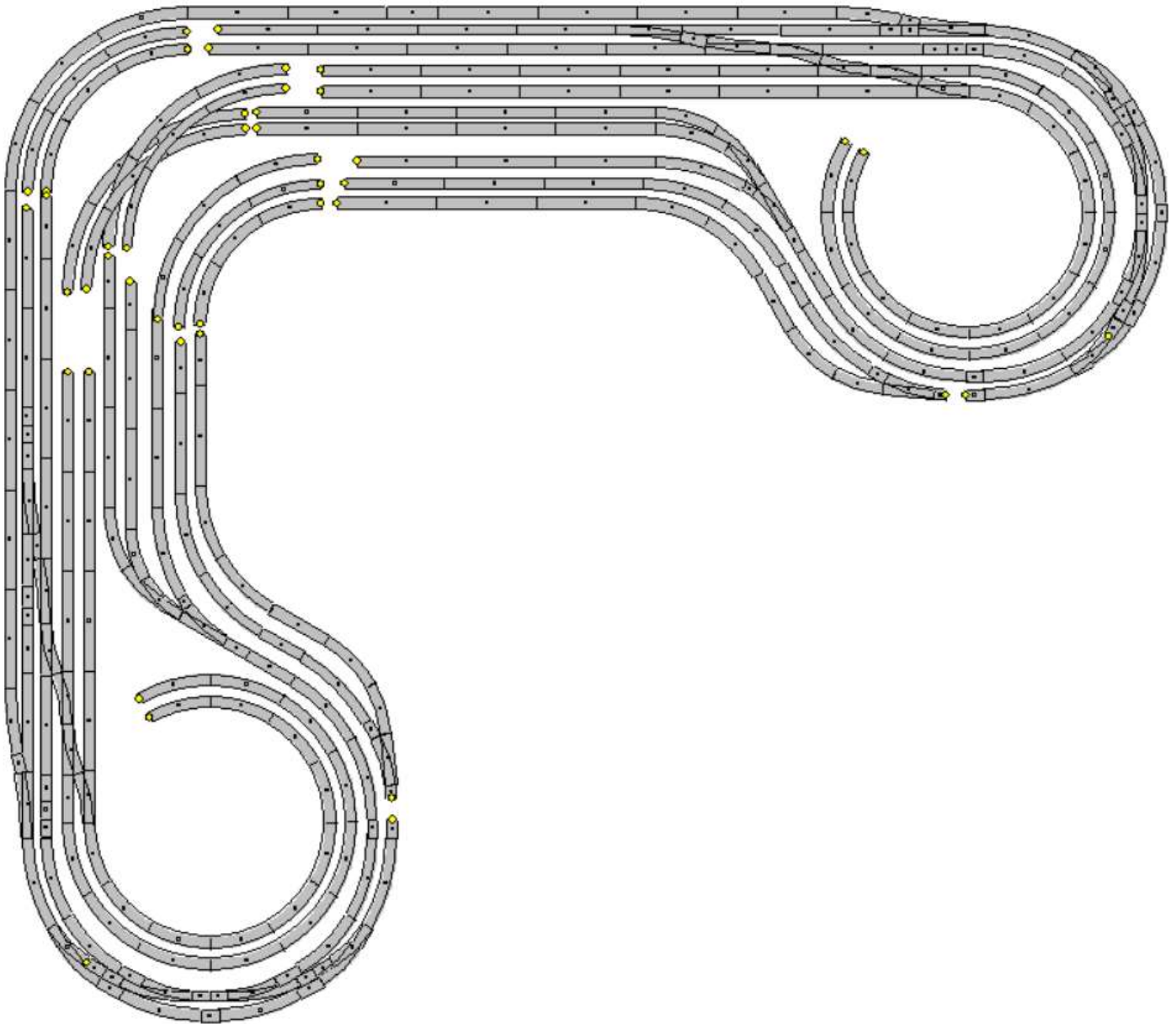


Principaux objectifs

- 1) Modifier hélicoïdal 1 pour lui ajouter **une 2^{ème} voie**
- 2) Utiliser cette structure en L (440 x 400 x 140 cm) offrant **10 voies** entre les hélicoïdaux



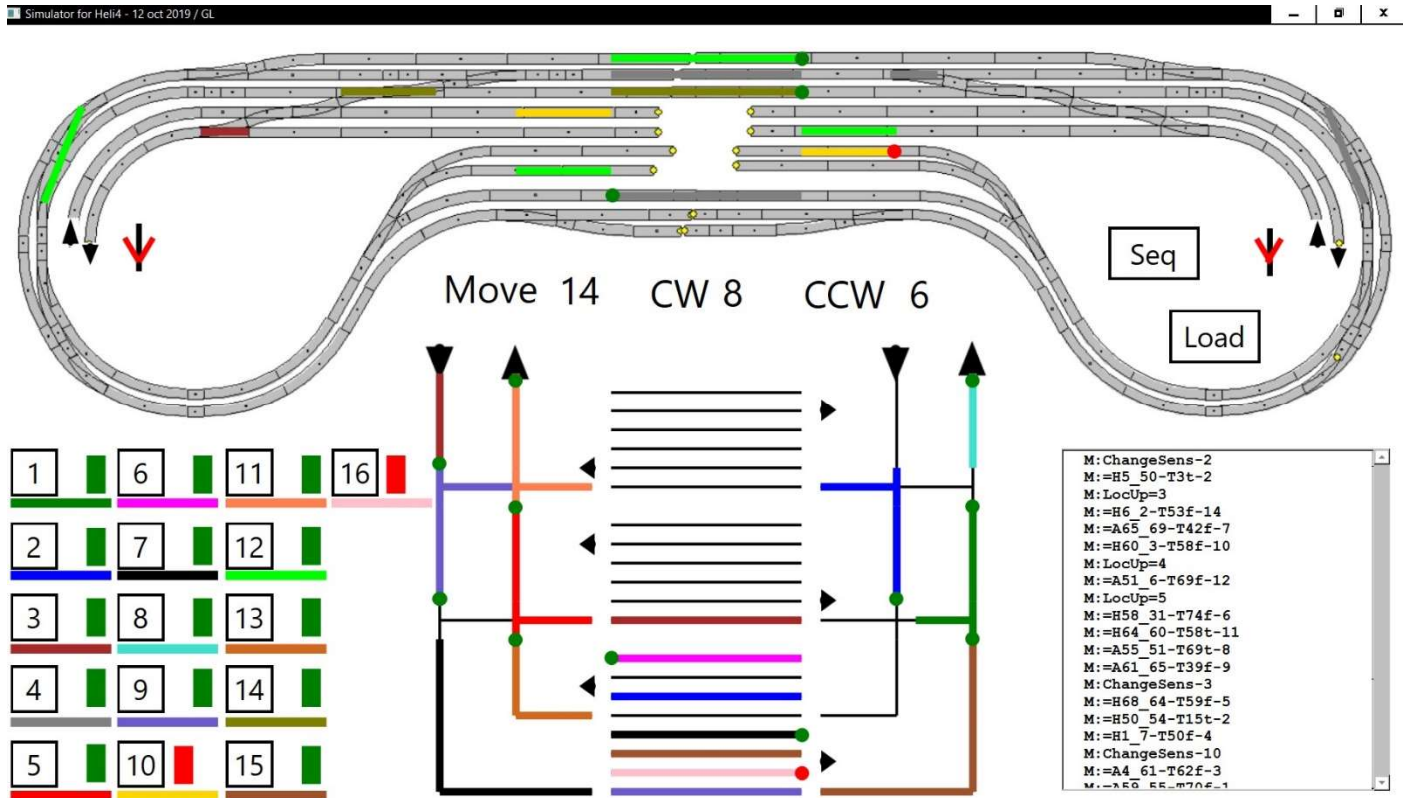
- 3) Modifier les niveaux inférieurs pour pouvoir garer **20 trains** (6 aux Niveaux -1 & -2 + 8 au Niveau -3)
- 4) Créer un effet "terrasses décalées" avec les 4 Niveaux

Infrastructure

- 66 cantons dont 42 permettent le stationnement
- 68 aiguilles dont 46 motorisées

Simulateur

- Il doit permettre d'estimer le nombre de trains simultanément en mouvement
- La libération des cantons correspond aux mesures temporelles effectuées sur Héliodal 3 ajustées avec les nouvelles longueurs pour une vitesse de 15 cm/s
- La version actuelle simule 16 trains et montre ci-dessous 14 trains en mouvement avec 8 dans le sens horaire et 6 dans le sens anti-horaire



A faire

- Identifier les optimisations possibles
- Sont-elles pertinentes d'un point de vue économique ?