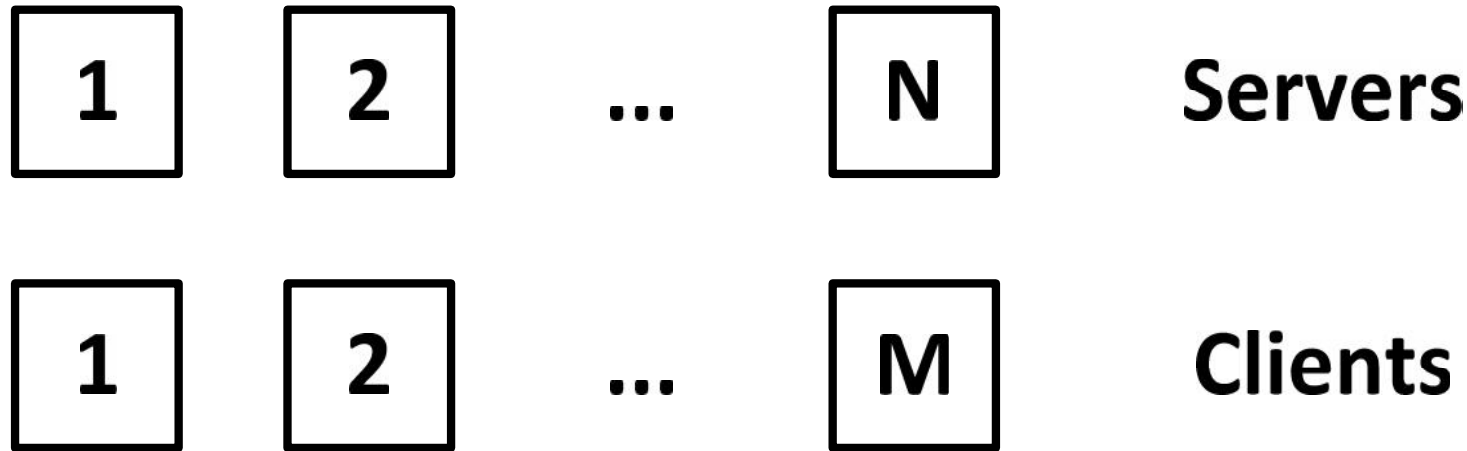


Redondance physique

- Réseau composé de M Clients et N Serveurs



- **Haute disponibilité** → Tolérance à la panne de N-1 Serveurs
- **Load Balancing** → Répartition de la charge sur les serveurs disponibles
- Fonctions essentielles sur internet → google, e-commerce, ...
- Redondance logique ?

DNS round-robin (principe du tourniquet)

- Plusieurs adresses IP pour le même FQDN

```
nslookup
```

```
www.google.com
```

```
173.194.112.211
```

```
173.194.112.209
```

```
173.194.112.208
```

```
173.194.112.212
```

```
173.194.112.210
```

- Mécanisme simple et bon marché présentant quelques limites

DNS round-robin : fonctionnement

- La config. du serveur DNS **ne tient pas compte de la disponibilité de chaque nœud IP**

```
nslookup lb.tdeig.ch
```

```
129.194.184.93 129.194.184.94 129.194.184.92
```

```
ping lb.tdeig.ch time out
```

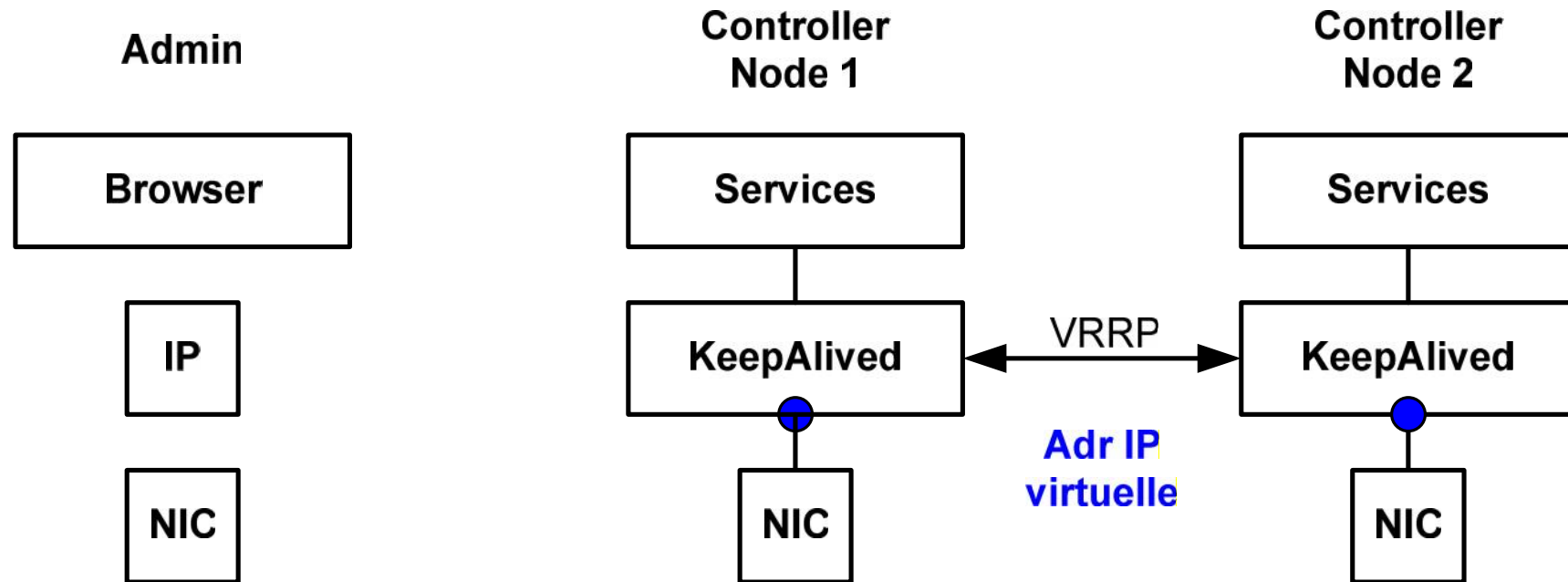
- Le **cache client** peut diminuer l'efficacité du mécanisme de round-robin
- Le **basculement** du client (navigateur, ..., ping) en cas d'indisponibilité du serveur n'est pas garanti; il dépend de l'implémentation du client et demande souvent une action de l'utilisateur

GlusterFS (étudié dans le cours Virtualisation)

- Système de fichiers distribués
- Utilise un(des) FS natif(s) Linux = Ext4, ...
- Volume est composé de briques (exemple = 1 brique/serveur)
- Elles sont montées (mount) du côté client
- Traducteur de distribution capable de répartir un fichiers sur N briques
- Traducteur de réplication capable de gérer la redondance
- Les performances sont proportionnelles au nombre de clients
- **Astuce de GlusterFS : rendre le client intelligent**
- Projet semestre → http://www.tdeig.ch/linux/Basbous_RPS.pdf

Disponibilité avec KeepAlived

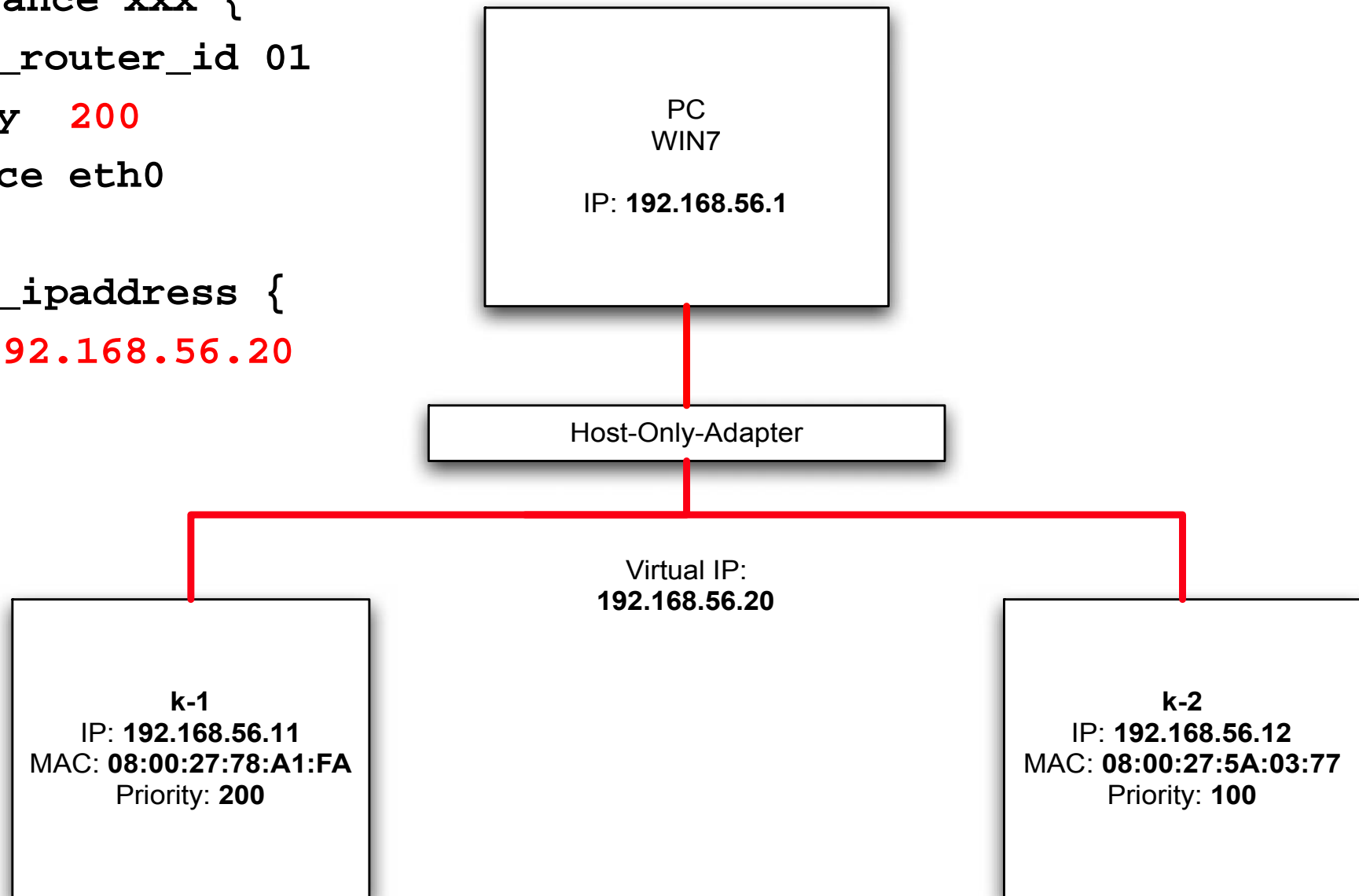
- Objectif : garantir la disponibilité d'un nœud IP (aux administrateurs)



- 1 Le nœud avec la priorité supérieure est maître
- 2 Le maître envoie régulièrement un message multicast aux esclaves
VRRP (rfc 5798) = Virtual Router Redundancy Protocol
- 3 L'esclave qui ne reçoit plus ces messages devient maître
- 4 Le client utilise l'adresse IP virtuelle

Labo §1 (30 min) : Disponibilité avec KeepAlived (1/2)

```
vrrp_instance xxx {  
    virtual_router_id 01  
    priority 200  
    interface eth0  
  
    virtual_ipaddress {  
        192.168.56.20  
    }  
}
```



Labo §1 (30 min) : Disponibilité avec KeepAlived (2/2)

a) Préciser toutes les étapes dans un ordre logique

...

Démarrer le nœud le moins prioritaire

Analyser les logs

Utiliser ip addr show (à la place de ifconfig)

Démarrer l'autre nœud

b) Etudier le basculement en déconnectant la VM

Des paquets sont-ils perdus ?

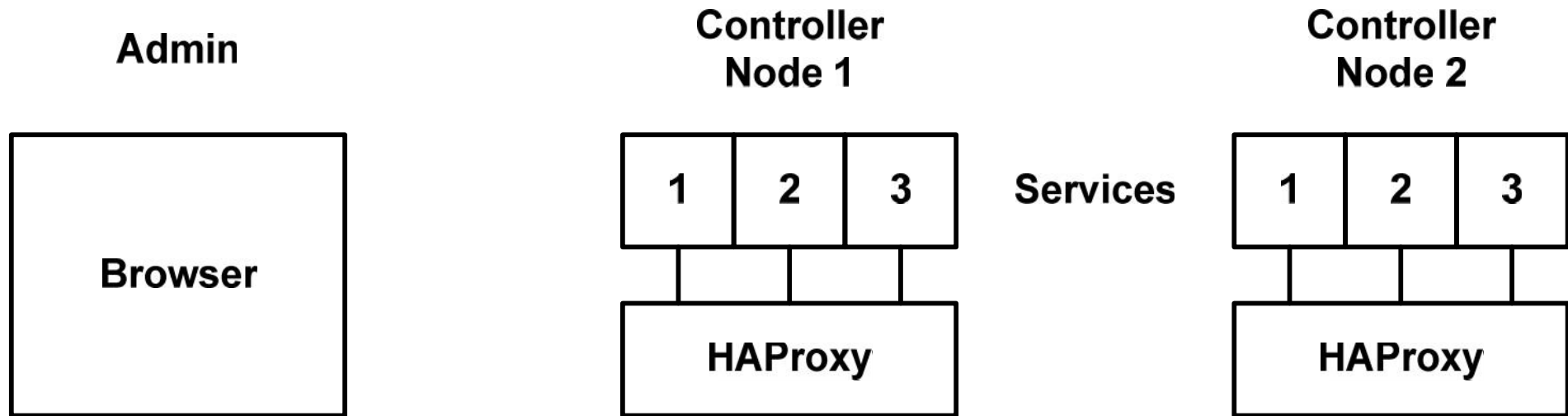


Cable connected

c) Etudier l'acquisition VRRP

Répartition de charge avec HAProxy

- Objectif : offrir la répartition de charge pour les services (d'administration)



- 1 Chaque service (http, ...) est redondant
- 2 Le répartiteur de charge HAProxy utilise un mécanisme de rotation (round-robin)

- HAProxy → <http://haproxy.1wt.eu/>

HAProxy Configuration (*haproxy.cfg*)

```
listen name 192.168.56.10:80
```

Socket du Load Balancer côté Client

```
balance roundrobin
```

Algorithme de répartition

```
mode http
```

Health check = http

```
server web-1 2.2.2.1:80 check
```

```
server web-2 2.2.2.2:80 check
```

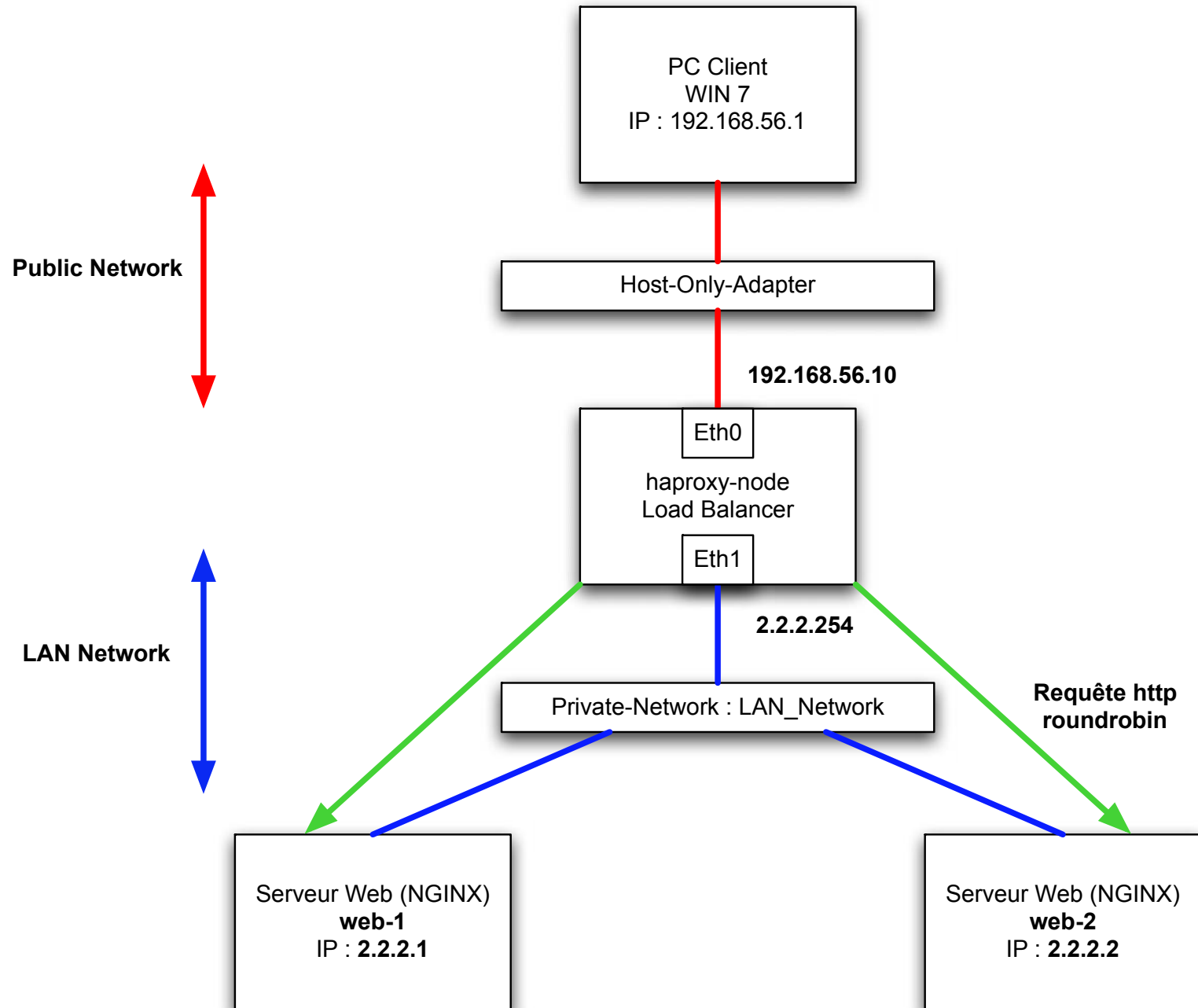
Serveurs web

```
listen stats 192.168.56.10:8080
```

Socket pour lire les statistiques

<http://www.haproxy.org/download/1.4/doc/configuration.txt>

Labo §2 (40') : Répartition de charge avec HAProxy (1/2)



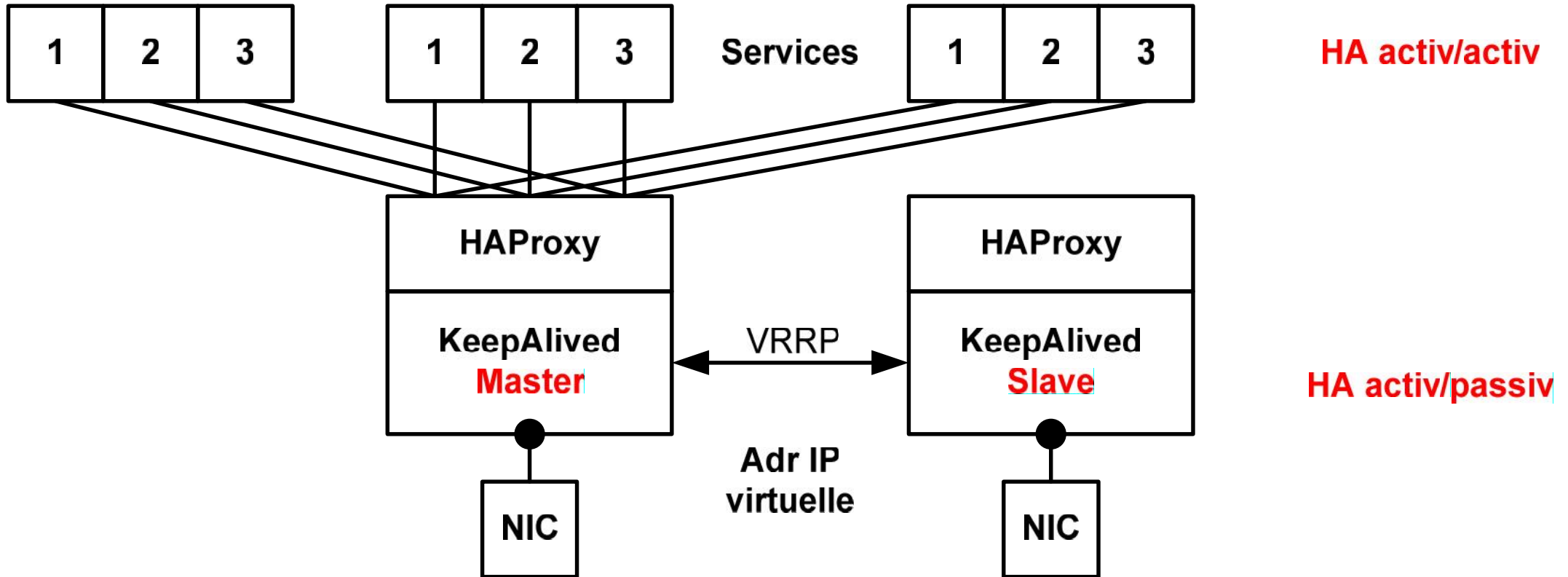
Labo §2 (40') : Répartition de charge avec HAProxy (2/2)

- a) Etudier le fichier de config. /etc/haproxy/haproxy.cfg
- b) Tester la répartition de charge
Préciser toutes les étapes dans un ordre logique
- c) Analyser les statistiques depuis <http://192.168.56.10:8080/stats>
- d) Algorithmes supportés ?
- e) Etudier 2 acquisitions Wireshark check_tcp et check_http
- f) A quoi sert le paramètre forwardfor ?

Redondance et connexion persistante

- L'architecture mise en œuvre convient pour un flux http sur des pages html statiques car le réponse sera la même quelque soit le serveur utilisé
- En cas de service orienté connexion (authentification de l'utilisateur, session SSL, ...), toutes les requêtes doivent aboutir au même serveur
- On parle de connexion persistante réalisée par exemple en ajoutant un cookie
- Voir document [Le Load Balancing pour les Nuls de Willy Tarreau](#)

2 types de redondance mises en oeuvre

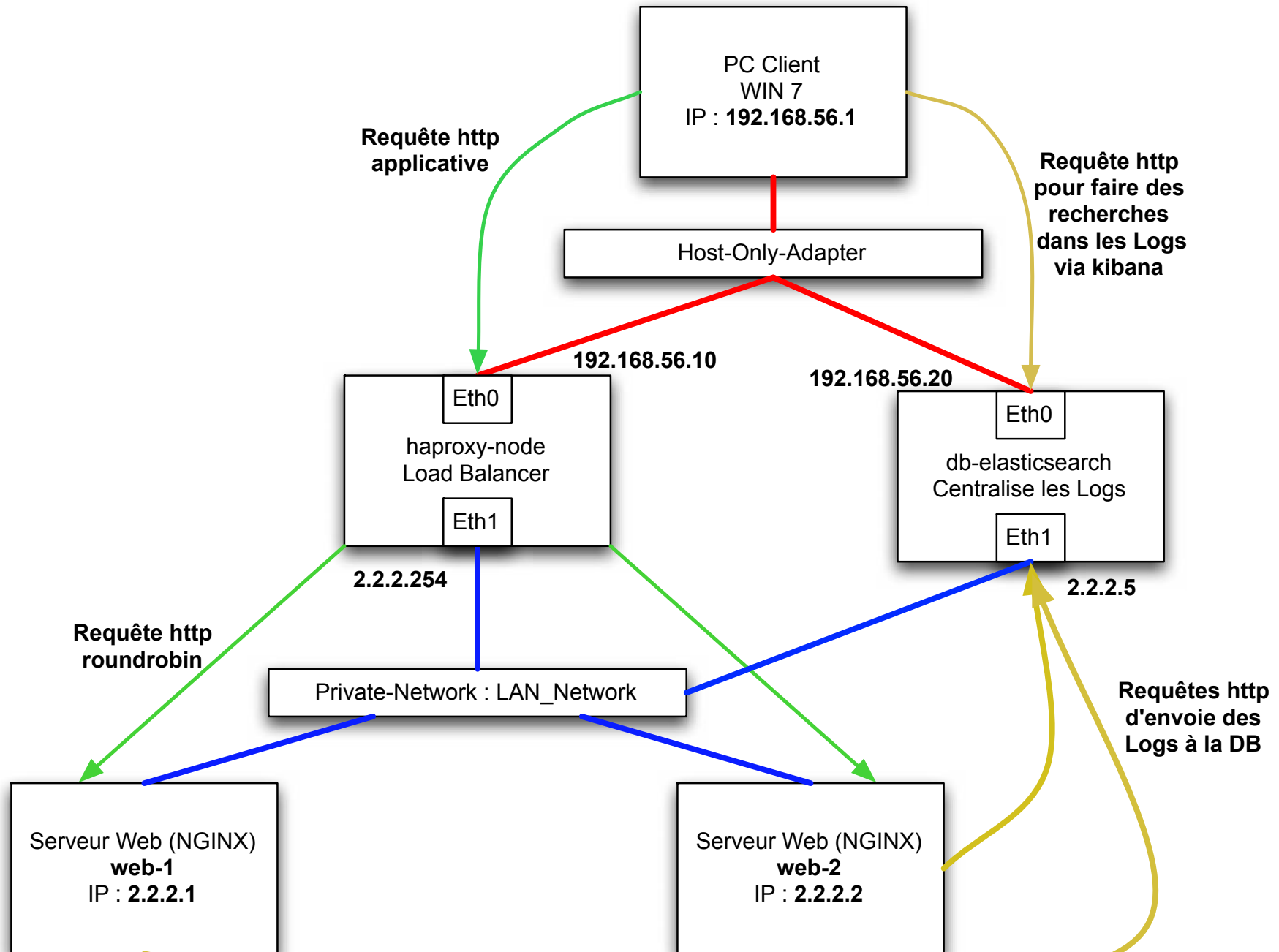


- **HA activ/passiv** (hot swapping)
 - un seul nœud actif + commutation en cas d'incident
- **HA activ/activ** (load balancing)
 - répartition de charge entre les serveurs

Annexes du labo & Liens

- [Pour_Les_Nuls par Willy Tarreau \(concepteur HAProxy\)](#)
- Produit commercial [Exceliance](#)
- [IBM Cloud](#)
- TM Chalut 2014 → http://www.tdeig.ch/linux/Chalut_RTM.pdf
- Solution propriétaire : F5 Bigip avec Local Traffic Manager (90 kF)
<http://www.f5.com/pdf/products/big-ip-platforms-datasheet.pdf>
<https://f5.com/products/modules/local-traffic-manager>

Labo §3 (10 min) : Centralisation et analyse des logs (1/3)

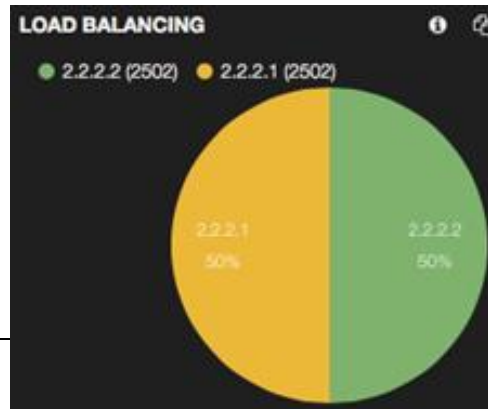


Labo §3 (10 min) : Centralisation et analyse des logs (2/3)

- 4 VMs à disposition dans le dossier Log_Part
- Log des serveurs web → `/var/log/nginx/access.log`

```
{ "message": "192.168.56.1 2.2.2.1 29/Oct/2014:14:11:31 +0100 GET / HTTP/1.1 200 194 - Mozilla/5.0 (Windows N",  
  "@version": "1", "@timestamp": "2014-10-29T13:11:31.825Z", "type": "web_nginx_access", "host": "0.0.0.0", "path..."
```

- Service Logstash de conversion au format JSON (JAVA Script Object Notation)
- Centraliser les logs dans la base de données Elasticsearch
- Affichage web Kibana



Logs : Format JSON

```
"message" => "Dec  3 00:24:38 controller haproxy[1474]: 10.2.4.107:39510  
[03/Dec/2013:00:24:38.457] nova-compute-api nova-compute-api/controller-2 0/0/4 280  
-- 0/0/0/0/0 0/0",
```

```
  "@timestamp" => "2013-12-03T00:24:38",  
  "@version" => "1",  
  "type" => "syslog_haproxy",  
  "path" => "/var/log/controller1/haproxy_access.log",  
  "program" => "haproxy",  
  "pid" => "1474",  
  "received_at" => "Dec  3 00:24:38",  
  "received_from" => "controller",  
  "@source_host" => "controller",  
  "@message" => " 10.2.4.107:39510 [03/Dec/2013:00:24:38.457] nova-  
compute-api nova-compute-api/controller-2 0/0/4 280 -- 0/0/0/0/0 0/0"
```

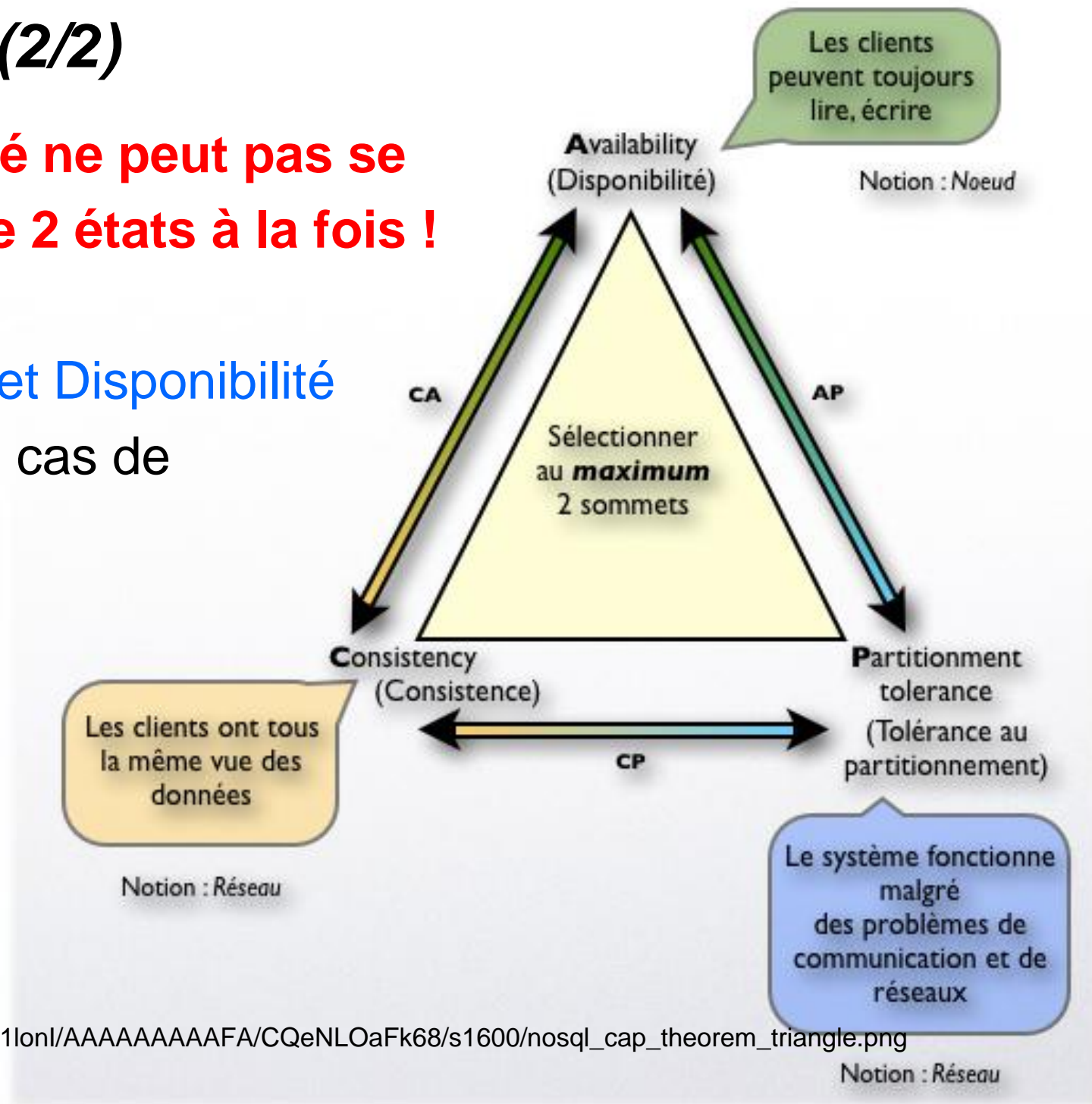
- Démo → <http://www.cerny-online.com/cerny.js/demos/json-pretty-printing>
- Compatible rfc3164 (timestamp, ...)
- <http://logstash.net/docs/1.3.2/tutorials/getting-started-simple>

Théorème du CAP (1/2)

- Illustration à partir d'un service de bases de données (SQL), distribuées sur plusieurs nœuds (cluster)
- Un système distribué est régi par trois contraintes :
<http://citeseerx.ist.psu.edu>
- **Consistency (Consistence)** : Avoir la même donnée sur tous les nœuds à l'instant t
- **Availability (Disponibilité)** : Les clients peuvent en permanence obtenir les données
- **Partitionnement Tolerance (Résistance au morcèlement)** : Le système fonctionne malgré des problèmes réseaux

Théorème du CAP (2/2)

- **Un système distribué ne peut pas se trouver dans plus de 2 états à la fois !**
- **Choix = Consistence et Disponibilité**
→ devoir patienter en cas de problèmes réseau
- Si AP → Google
- Si CP → ...



Supervision de l'infrastructure avec Shinken

- Illustration à partir du travail de diplôme de Huseyin Bilgin
http://www.tdeig.ch/shinken/Bilgin_DEF.pdf
- Architecture & fonctionnement de Shinken (slides 14-20, 23,25)
- Méthodologie (slides 3-11)
- Scénario (slide 21)
- Résultats, affichages (slides 1,26-32)
- Mémoire → http://www.tdeig.ch/shinken/Bilgin_RTb.pdf