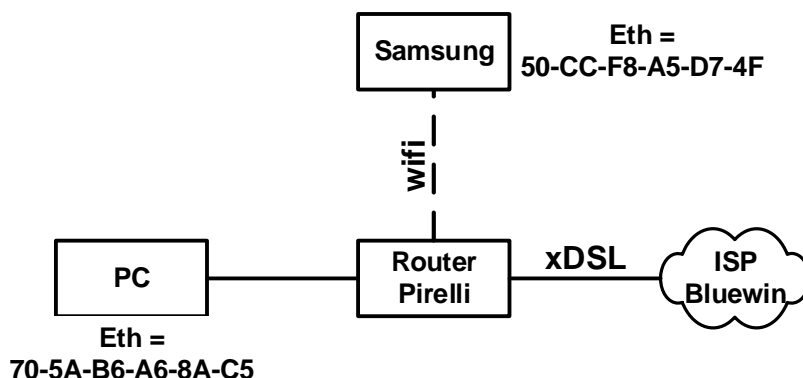


Laboratoire IPv6 (90 min)

0	Introduction	<code>sudo ./c 6</code>
Objectifs	Etudier une acquisition Wireshark pour faire le lien avec la théorie Configurer et tester une connexion IPv6 entre un PC Win7 et un PC CentOS6 (évaluation)	
Session	Ouvrir une session Windows 7-64bit administrateur : compte= albert password= admin	
Action	Copier sur le bureau le dossier partagé \\10.2.1.1\doclabo\RPI\7_IPv6	
1	Analyse des paquets	30 min

L'acquisition **ping6.pcap** a été effectuée sur le PC dans la configuration suivante :



Remarque Le routeur envoie périodiquement (20 secondes) un paquet Router Advertisement
L'acquisition ayant démarré tardivement, imaginez que le paquet 0 soit identique au paquet 11

Q_1a Quel est le préfix envoyé dans le paquet 11 ?

Q_1b Identifier l'opérateur (ISP) avec le service ripe ipv6

Q_1c Quelles sont les adresses IP présentes dans l'acquisition ?

Q_1d A quoi servent-elles ?

Remarque Le protocole ARP utilisé dans IPv4 est remplacé par les paquets 1 et 2
IPv6 n'utilise pas de diffusion de type Broadcast

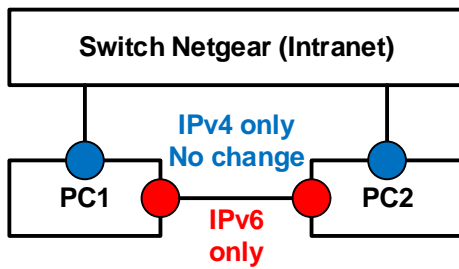
Q_1e A quoi sert la destination IPv6 = ff02::1 ?

Q_1f A quoi sert le paquet 1 ? Quels sont les champs intéressants ?

Q_1g Comment les adresses précédentes de destination sont-elles calculées ?

Q_1h A quoi sert le paquet 2 ? Quels sont les champs intéressants ?

Objectif Conserver la connexion de PC1 et PC2 à l'intranet en mode IPv4
Utiliser un câble court pour relier PC1 et PC2
Configurer les interfaces en mode IPv6 exclusif
Tester avec ping



Etape 1 A choix :

- PC1 & PC2 sous Win7 – 64bit (image chargée)
- PC1 & PC2 sous Centos

Etape 2 PC1 sous Win7 – 64bit (image chargée)
PC2 sous Centos

Evaluation Rapport à copier en fin de séance sur <\\10.2.1.1\zoneRW>
Nom du fichier Martin_Muller si les étudiants s'appellent Paul Martin et Jean Muller
Utiliser wordpad pour produire le rapport
Utiliser paint pour extraire les copies d'écran