

## Familiarisation avec l'environnement de développement pour commander une LED – 10 avril 2022 / GL

Installer IDE (Integrated Development Environment) = environnement de développement

<https://www.arduino.cc/en/Guide/Windows>

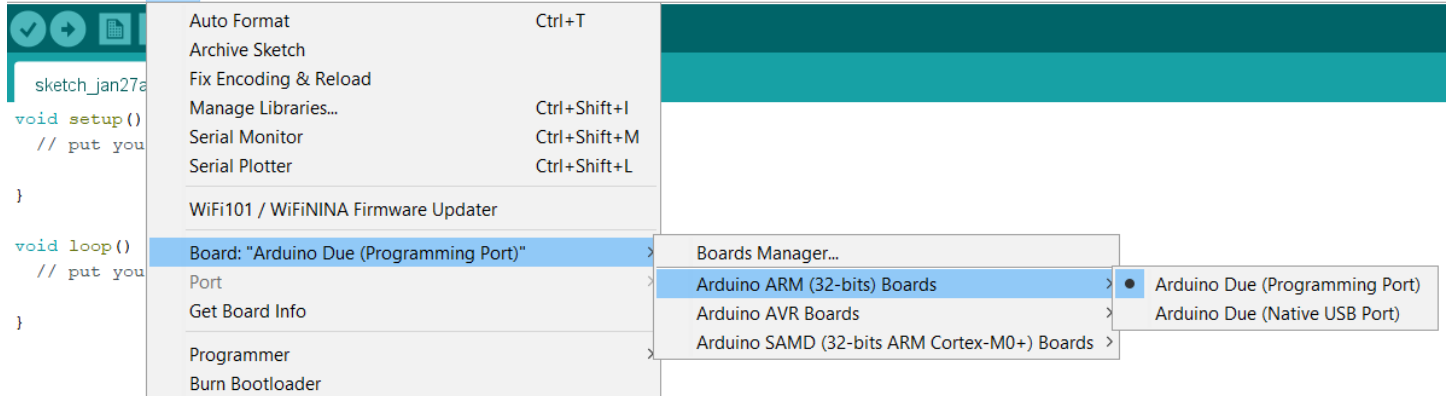
From <https://www.arduino.cc/en/Guide>

Télécharger (Download) → <https://www.arduino.cc/en/software>

Sélectionner la carte Arduino Due

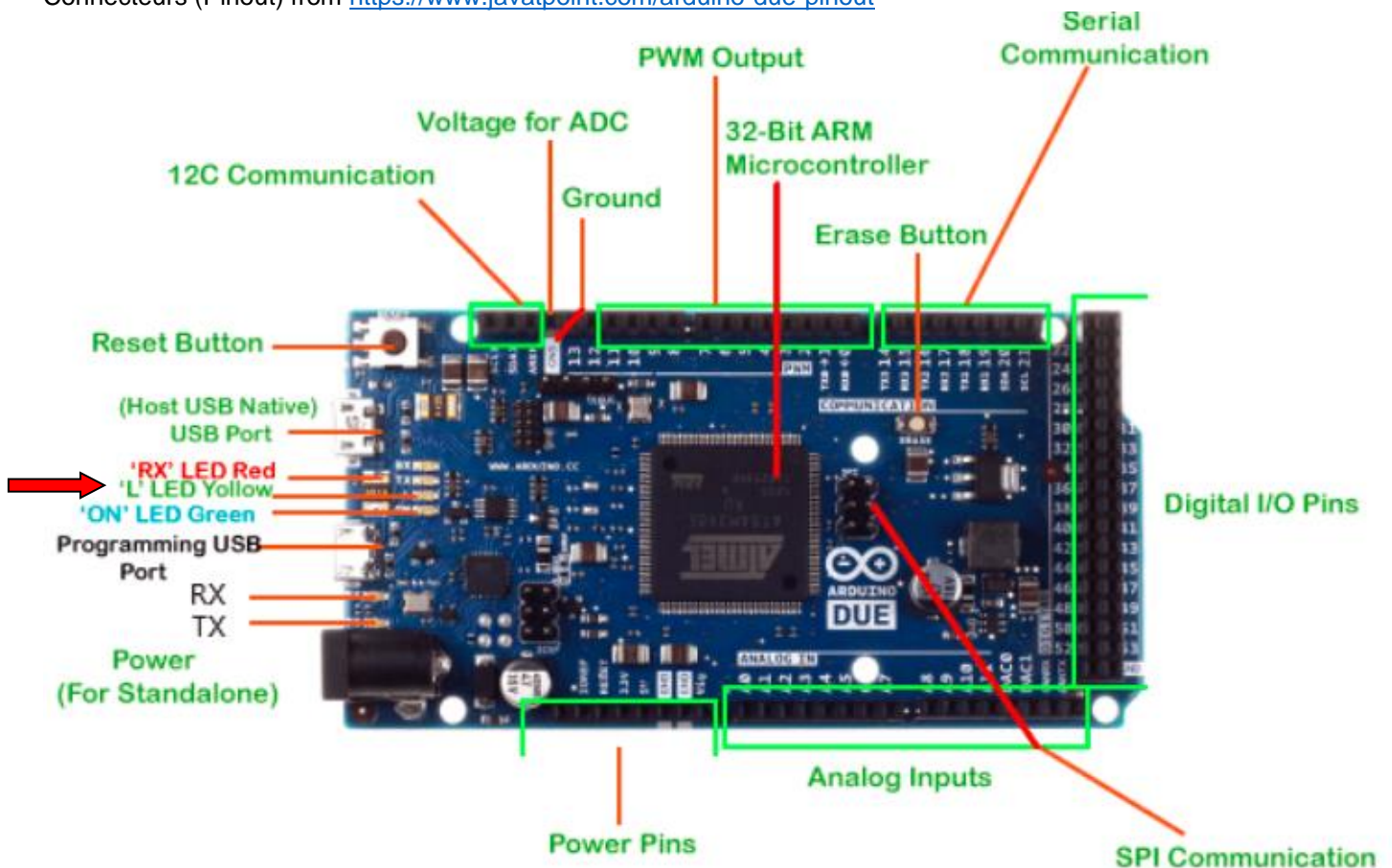
sketch\_jan27a | Arduino 1.8.16

File Edit Sketch Tools Help



Brancher la câble USB : **toujours utiliser le connecteur du milieu = Programming Port**

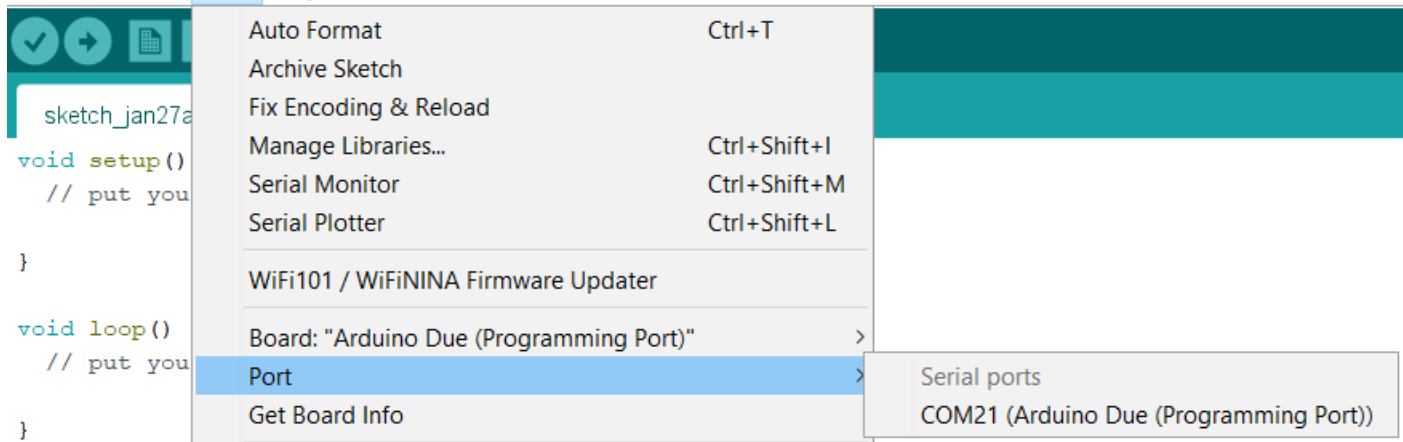
Connecteurs (Pinout) from <https://www.javatpoint.com/arduino-due-pinout>



## Identifier le port utilisé par le PC (qui peut être différent de COM21)

sketch\_jan27a | Arduino 1.8.16

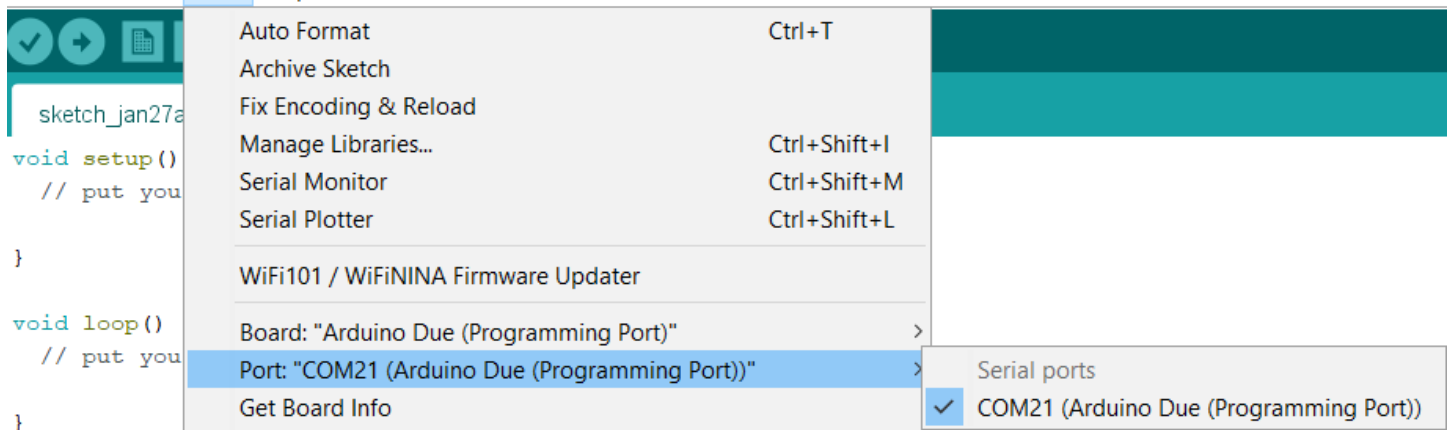
File Edit Sketch Tools Help



## Le sélectionner

sketch\_jan27a | Arduino 1.8.16

File Edit Sketch Tools Help

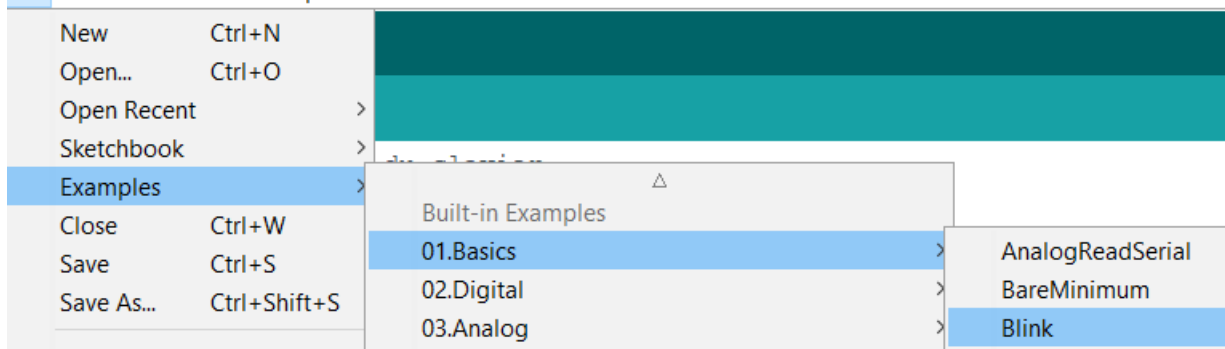


Remarque : IDE affiche l'info en bas à droite

Arduino Due (Programming Port) on COM21

## Utiliser le programme Blink

File Edit Sketch Tools Help



Télécharger ce programme sur la carte Arduino via le câble USB

File Edit Sketch Tools Help



Observer le bon déroulement du transfert

```
Uploading...  
Sketch uses 51284 bytes (9%) of program storage space. Maximum is 524288 bytes.  
Atmel SMART device 0x285e0a60 found  
Erase flash  
done in 0.047 seconds  
  
Write 54332 bytes to flash (213 pages)  
[=====] 49% (105/213 pages)
```

Attendre la fin

```
Done uploading.  
Write 54332 bytes to flash (213 pages)  
[=====] 100% (213/213 pages)  
done in 10.459 seconds  
  
Verify 54332 bytes of flash  
[=====] 100% (213/213 pages)  
Verify successful  
done in 9.640 seconds  
Set boot flash true  
CPU reset.
```

## Résultat

